**MARTES 10 DE NOVIEMBRE**

**PRÁCTICAS DEL LENGUAJE:**

**\* TÍTULO:** EL DÍA Y LA NOCHE

-LEEMOS LOS VERSOS DE LAS PÁGINAS 212 Y 213 DEL LIBRO EN VOZ ALTA.

-ESTOS  VERSOS NOS HABLAN DE LOS ELEMENTOS QUE PODEMOS ENCONTRAR EN EL CIELO DE DÍA Y DE NOCHE.

* TE ANIMÁS A HACER UNA LISTA CON LOS TODOS LOS ELEMENTOS QUE APARECEN PERTENECIENTES AL UNIVERSO. SI CONOCÉS ALGUNO QUE NO SE NOMBRE ALLÍ, PODÉS AGREGARLO.
* LUEGO INVENTÁ TRES NOMBRES CON W PARA EL PERRITO TAIWANÉS.

SI MIRÁS EL SEGUNDO, TERCER Y CUARTO VERSO HAY PALABRAS RESALTADAS. COPIALAS EN EL CUADERNO, LEELAS Y DIBUJALAS.

**MATEMÁTICA:**

**\*TÍTULO**: BINGO DE CUERPOS GEOMÉTRICOS



\*EN ESTA OPORTUNIDAD TE INVITAMOS A HACER TU PROPIO BINGO, NECESITAN PAPELES, FIBRAS, TIJERA, PLASTICOLA… MANOS A LA OBRA!!!

-LO PRIMERO QUE DEBES HACER SON LOS CARTONES, EN CADA UNO DEBES DIBUJAR 8 IMÁGENES, DE LAS CUALES 4 DEBEN SER CUERPOS GEOMÉTRICOS Y 4 NO. TE MOSTRAMOS UN MODELO:

|  |
| --- |
|  **BINGO** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

-LUEGO HACÉ UNA BOLSITA O UNA CAJITA PARA PONER LOS NOMBRES DE LOS CUERPOS GEOMÉTRICOS.

-Y POR ÚLTIMO DEBES REALIZAR LOS CARTELITOS CON LOS NOMBRES DE LOS CUERPOS (CILINDRO, CONO, PIRÁMIDE, ESFERA, CUBO Y PRISMA)

**\*AHORA ESTÁN LISTOS PARA EMPEZAR A JUGAR!!!**

**\*INSTRUCCIONES DEL JUEGO:** -

-NECESITARÁN TANTOS CARTONES COMO CANTIDAD DE JUGADORES.

-CADA PARTICIPANTE SELECCIONARÁ UN CARTÓN.

-UN JUGADOR SERÁ EL ENCARGADO DE IR SACANDO DE LA BOLSITA EL CARTELITO CON EL NOMBRE DE UN CUERPO GEOMÉTRICO Y LES DIRÁ A LOS DEMÁS.

-EL JUGADOR QUE TENGA EL CUERPO GEOMÉTRICO EN SU CARTÓN LO MARCARÁ CON UN BOTÓN O UN FIDEO.

-EL GANADOR SERÁ EL QUE HAYA MARCADO PRIMERO TODOS LOS CUERPOS.

\*TE PEDIMOS QUE ENVÍES FOTOS DE LO HERMOSO QUE SEGURO TE QUEDÓ EL JUEGO Y ALGUNA DE USTEDES JUGANDO.