

Novedades

**FAMILIAS**

EN LOS DIAS MIERCOLES Y VIERNES ENCONTRARÁN LAS PROPUESTAS Y MATERIALES PARA LOS ENCUENTROS.

MUCHAS GRACIAS

Las seños



Feriado Nacional





**Proyecto**

**El Arte de Jugar, Crear e Imaginar**

Este proyecto fue pensado con el objetivo de favorecer e incentivar la imaginación, la expresión y la comunicación creativa en los niños a través de diferentes técnicas como la composición, la construcción, el modelado, el espacio bidimensional, tridimensional, entre otras. Sin dejar de lado el uso y la reutilización de materiales de desecho.

Hoy te proponemos

Hacer masa de diferentes colores, que la utilizaremos el día miércoles en el zoom.

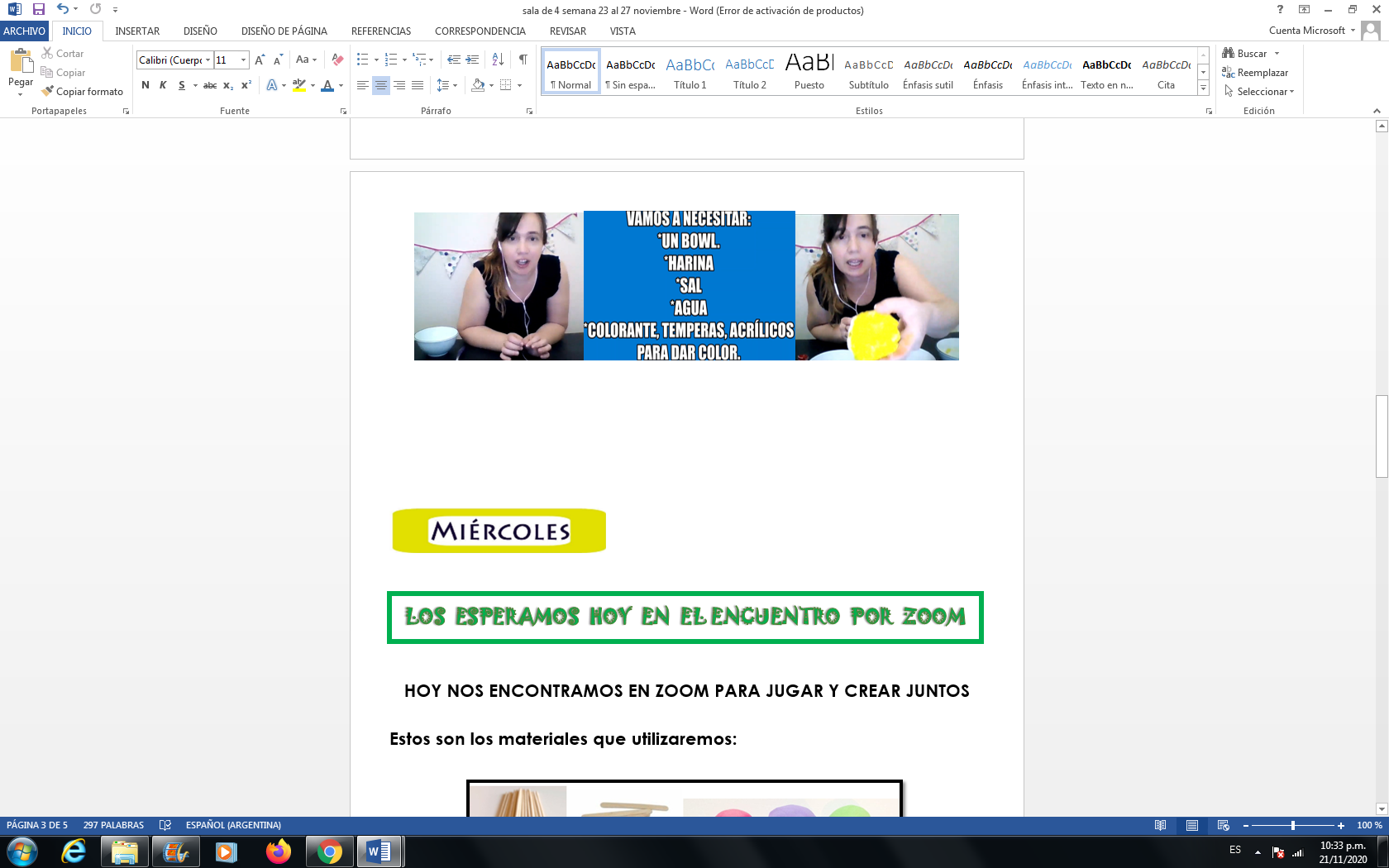
La propuesta de hoy es hacer la masa y que ellos luego jueguen libremente, ya que el día miércoles la utilizaremos para modelar y hacer esculturas.



**Te invitamos a ver el video de la seño**

**¡ATENCIÓN! 👀**

[**https://1drv.ms/v/s!Ai\_P\_02SNrGbhXHjI8-igiadykkY?e=BJanRm**](https://1drv.ms/v/s!Ai_P_02SNrGbhXHjI8-igiadykkY?e=BJanRm)

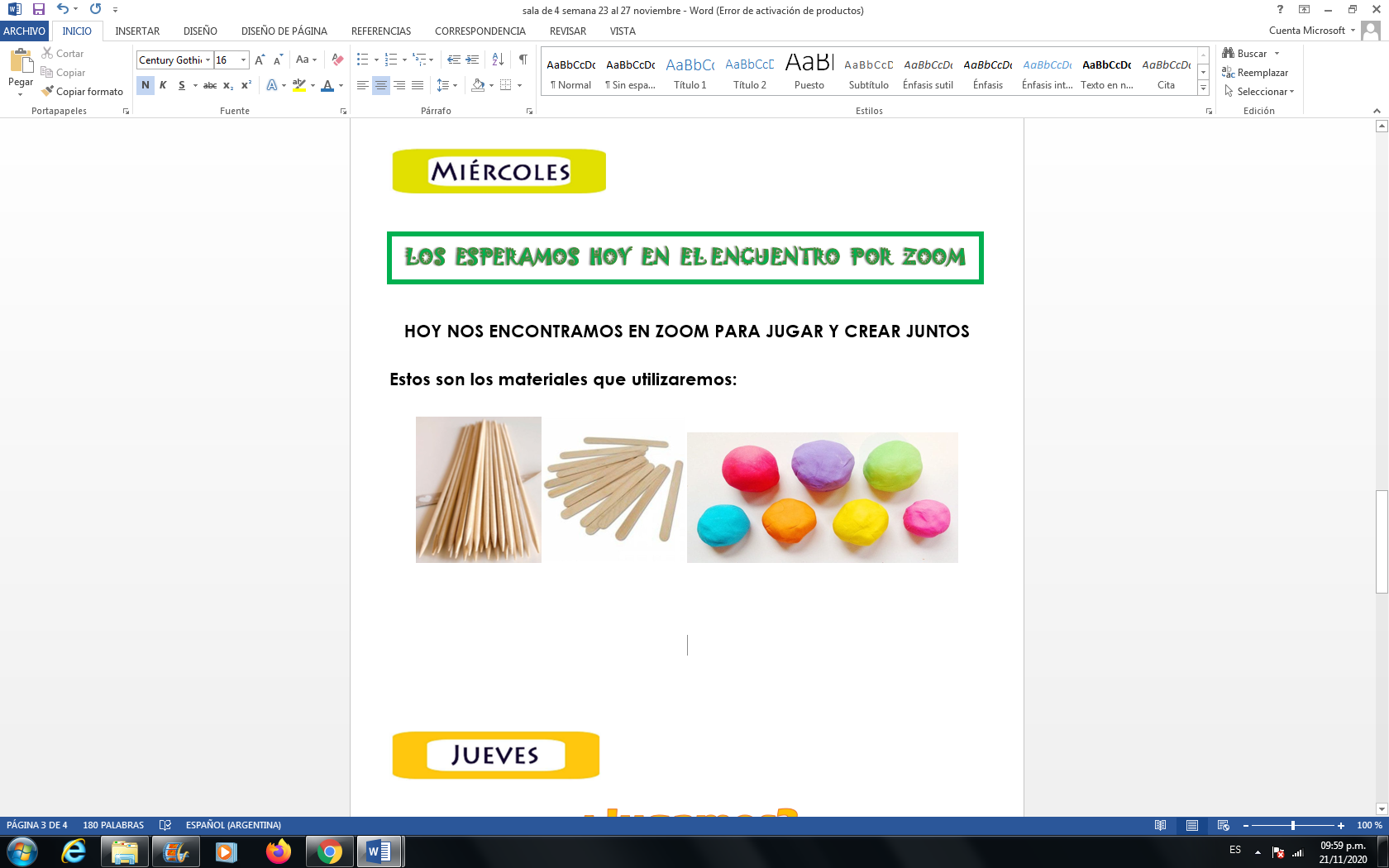




LOS ESPERAMOS HOY EN EL ENCUENTRO POR ZOOM

**HOY NOS ENCONTRAMOS EN ZOOM PARA JUGAR Y CREAR JUNTOS**

**Estos son los materiales que utilizaremos:**



**Palitos de los que tengan en casa y masa**



**¿Jugamos?**

Hoy te proponemos un juego de emboque muy divertido

“EL PULPITO”

· Este juego ayuda a promover la coordinación viso motriz, ya que requiere que mano y ojos trabajen armónicamente para lograr el objetivo.

· También fomenta movimientos de los brazos y manos, lo que es positivo para lograr movimiento más pequeños que permiten llevar a cabo tareas como dibujar y escribir.

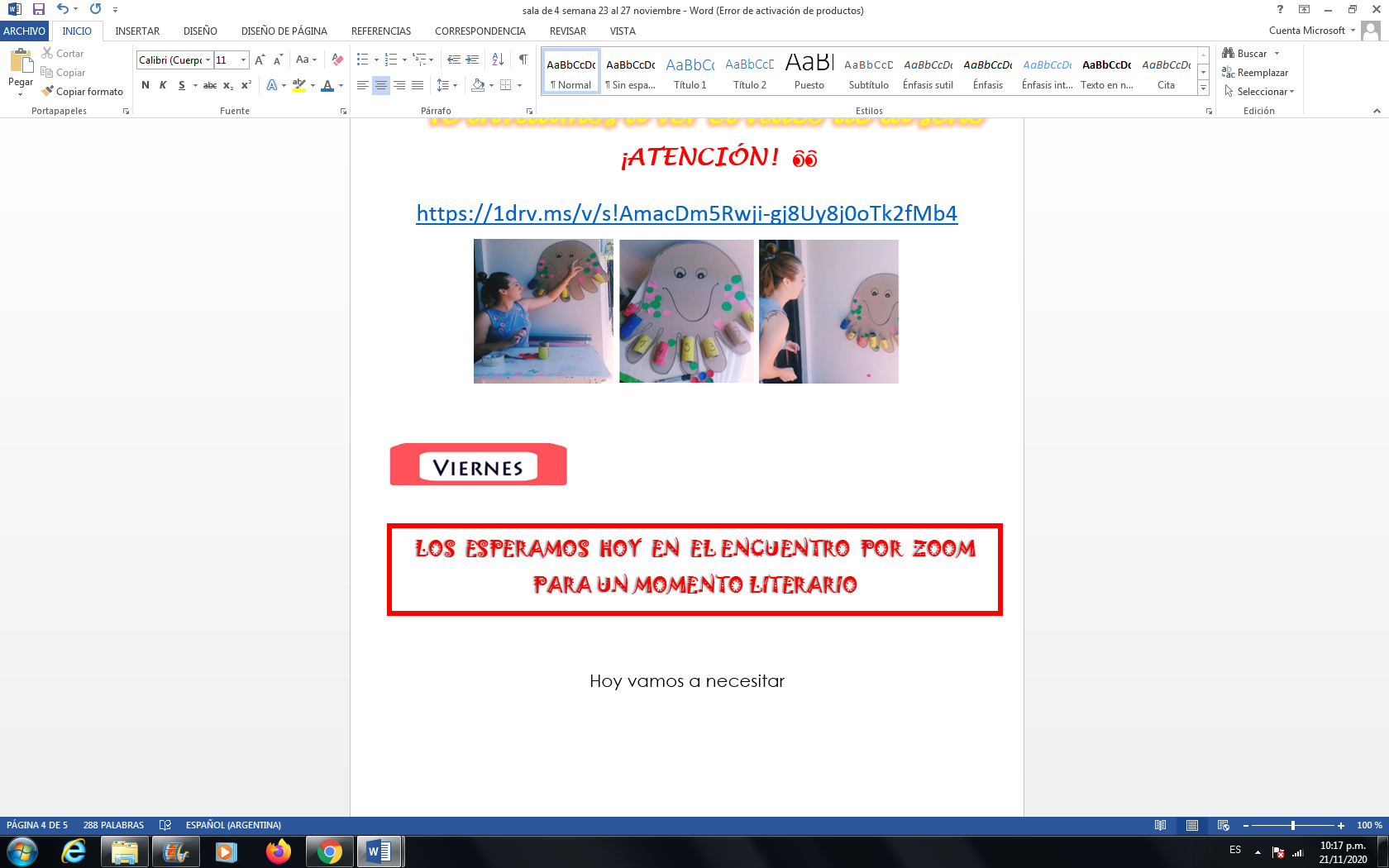
· Como no es un juego fácil, requiere de perseverancia y ayuda a desarrollar la tolerancia a la frustración

· Además de lograr contar la cantidad de emboques y luego escribir y nombrar los números.

**Te invitamos a ver el video de la seño**

**¡ATENCIÓN! 👀**

<https://1drv.ms/v/s!AmacDm5Rwji-gj8Uy8j0oTk2fMb4>





LOS ESPERAMOS HOY EN EL ENCUENTRO POR ZOOM PARA UN MOMENTO LITERARIO

Hoy vamos a necesitar

